

## Universidad Nacional de Lomas de Zamora Facultad de Ingeniería



Fundamentos de Programación Informática

**TEMAS:** scanf, printf, if anidados, if con varias condiciones.

**Modo de entrega:** Carpeta del proyecto en ".rar" con nombre, apellido y numero de documento en el siguiente formato "nerea-selene39703154.rar". Los estudiantes que no cuenten con code::blocks pueden entregar el archivo descargado de onlinegdb indicando con un comentario que no cuentan con code::blocks al comienzo del programa.

## **Enunciado:**

Todos los años en la ciudad de XXXX se realiza una carrera para promover la actividad física y llevar un estilo de vida saludable.

Los corredores de la misma cuentan con un chip marca tiempos, el cual mide cuánto tiempo tardaron en completar la primera y segunda vuelta, y en base a eso se calcula el tiempo total.

También existe una clasificación según edades para los corredores:

- Entre 16 y 19 años. Grupo SUB20
- Entre 20 y 25 años. Grupo 1.
- Entre 26 y 31 años. Grupo 2.
- Entre 32 y 35 años. Grupo 3.

## Se pide generar un programa que:

- 1. Emita un saludo al usuario y le informe que el programa informa si corresponde un premio por participación. Ej.: "Bienvenido a la Carrera en Bicis2023, ingrese sus datos para verificar si le corresponde un premio!". (Ustedes pueden utilizar el vehículo que se les ocurra para la carrera, como rollers, longboards, etc).
- 2. El programa debe permitir al usuario ingresar su edad y el tiempo en el que finalizó la carrera (Pedir tiempo de la primera y segunda vuelta y calcularlo).
- 3. En base a los datos ingresados informar al usuario su grupo, edad, tiempo en completar la carrera y tiempo máximo necesario para conseguir un premio.
  - Tiempo máximo SUB20: 35 minutos.
  - Tiempo máximo Grupo 1: 40 minutos.
  - Tiempo máximo Grupo 2: 45 minutos.
  - Tiempo máximo Grupo 3: 55 minutos.
- 4. Por último imprimir un mensaje informando si corresponde el premio o no. Ej.: "Le corresponde el premio: Un voucher de \$2000 en Gym & Tonic". (Ustedes eligen el premio)
- 5. Verificar si la edad ingresada es correcta. Si no lo es emitir un mensaje de error y finalizar el programa.